YP-R0

เครื่องเล่น MP3

คู่มือผู้ใช้

ทุกจินตนาการล้วนเป็นจริงได้

ขอบคุณที่คุณเลือกซื้อผลิตภัณฑ์ Samsung นี้
หากต้องการขอรับบริการที่สมบูรณ์
โปรดลงทะเบียนผลิตภัณฑ์ของคุณที่

www.samsung.com/register

การใช้คู่มือนี้

- เนื้อหาบางส่วนในคู่มือนี้อาจต่างจากเครื่องเล่น MP3 ของคุณ ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับเฟิร์มแวร์ที่ติดตั้ง เนื้อหาบางส่วนอาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- เครื่องเล่น MP3 และหน้าจอของคุณอาจต่างจากภาพประกอบในคู่มือนี้
- ในการดูคุณสมบัติพิเศษของเครื่องเล่น MP3 ของคุณ ดู "คุณสมบัติพิเศษของเครื่องเล่น MP3 ของคุณ" ที่หน้า 3
- ในการดูการแก้ไขปัญหา ดู "การแก้ไขปัญหา” ที่หน้า 48

ไอคอนที่ใช้ในคู่มือนี้

ไอคอน	คำอธิบาย
หมายเหตุ	หมายเหตุ เคล็ดลับที่เป็นประโยชน์ หรือข้อมูลเพิ่มเติม
ข้อควรระวัง	คำเตือนด้านความปลอดภัยและข้อควรระวังเบื้องต้น
< >	ชื่อเมนูหรือข้อความบนหน้าจอ ; ตัวอย่างเช่น: <Yes> (ใช่)
[ ]	ปุ่มต่างๆ ตัวอย่างเช่น: [↩] (หมายถึงปุ่มย้อนกลับ)

ข้อมูลด้านความปลอดภัย

คู่มือฉบับนี้ระบุวิธีการใช้งานเครื่อ
เล่น MP3 อย่างถูกต้อง
กรุณาอ่านทำความเข้าใจเพื่อ
ป้องกันการทำให้เครื่องเล่นเสีย
หายหรือการบาดเจ็บ
สังเกตคำเตือนต่อไปนี้อย่าง
เคร่งครัด

เพื่อเป็นการป้องกันตัวเอง

ข้อควรระวัง

- ห้ามถอดประกอบ ซ่อมแซม หรือปรับแต่งเครื่องเล่นด้วยตัวเอง

ข้อควรระวัง

- ห้ามทำให้อุปกรณ์เปียกหรือตกน้ำ หากอุปกรณ์เปียกน้ำ ห้ามเปิดใช้เนื่องจากอาจเกิดไฟฟ้าช็อตได้
- ห้ามใช้อุปกรณ์นี้ขณะที่กำลังมีฝนฟ้าคะนอง ไม่เช่นนั้นอาจจะทำให้เครื่องขัดข้องหรือเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อต

ข้อควรระวัง

- ห้ามใช้หูฟังในขณะขับขี่ยานพาหนะ
เนื่องจากไม่เพียงแต่จะเป็นอันตรายเท่านั้น แต่ยั งเป็นการฝืนกฎหมายอีกด้วย
การใช้ชุดหูฟังขณะกำลังเดินหรือวิ่งจ๊อกกิ้งบนถนน โดยเฉพาะทางม้าลายสำหรับข้ามถนน
สามารถทำให้เกิดอุบัติเหตุร้ายแรงได้
- เพื่อความปลอดภัย ควรตรวจสอบว่าสายของชุดหูฟังไม่ได้พันแขนหรือวัตถุรอบตัวขณะออกกำลังหรือเดินอยู่

คำเตือน

- ห้ามวางผลิตภัณฑ์ในที่ชื้น มีฝุ่นหรือมีคราบเขม่าเนื่องจากสภาพแวดล้อมดังกล่าวอาจทำให้เกิดเพลิงไหม้หรือไฟฟ้าช็อตได้

คำเตือน

- อย่าใช้ผลิตภัณฑ์นี้หากหน้าจอร้าวหรือแตก กระจกหรืออะครีลิกที่แตกอาจทำให้คุณบาดเจ็บที่มือหรือใบหน้าได้ นำผลิตภัณฑ์ไปเปลี่ยนหน้าจอที่ศูนย์บริการของซัมซุง ความเสียหายที่เกิดจากการถืออย่างไม่ระมัดระวังไม่สามารถขอรับการประกันได้

เพื่อเป็นการป้องกันตัวเอง

คำเตือน

- การใช้ชุดหูฟังหรือครอบหูเป็นเวลานานอาจเป็นสาเหตุของความบกพร่องต่อการฟังของคุณได้ ในกรณีที่รับฟังเสียงมากกว่า 85db เป็นเวลานาน ระบบการได้ยินของคุณจะได้รับผลเสียไปด้วย ยิ่งระดับเสียงสูง ระบบการได้ยินจะยิ่งได้รับผลกระทบ (การพูดคุยตามปกติมีระดับเสียงอยู่ที่ 50 ถึง 60db ในขณะที่ระดับเสียงตามท้องถนนอยู่ที่ประมาณ 80 db) ขอแนะนำให้ตั้งค่าระดับเสียงไว้ปานกลาง (ระดับเสียงปานกลางคือต่ำกว่า 2/3 ของระดับเสียง สูงสุด)
- หากคุณรู้สึกได้ยินเสียงก้องอยู่ในหู ให้ปรับลดระดับความดังของเสียงลงหรือ หยุดใช้ชุดหูฟังหรือครอบหู

คำเตือน

- ไม่ควรปล่อยให้แบตเตอรี่ถูกความร้อนสูง เช่น แสงแดด ไฟ หรือสิ่งอื่นที่มีลักษณะคล้ายกันนี้

การดูแลเครื่องเล่น MP3 ของคุณ

คำเตือน

- ห้ามทิ้งเครื่องเล่นไว้ในที่อุณหภูมิเกินกว่า 95°F (35°C) เช่น ในห้องซาวน่าหรือ ในที่จอดรถ
- อย่าให้เครื่องเกิดการกระแทกอย่างรุนแรง เช่น ทำตก
- อย่าวางของที่มีน้ำหนักมากไว้ด้านบนเครื่องเล่น
- ระวังอย่าให้สิ่งแปลกปลอมหรือฝุ่นผงเข้าไปในเครื่อง
- อย่าวางเครื่องไว้ใกล้แม่เหล็ก

ข้อควรระวัง

- ควรสำรองข้อมูลที่สำคัญไว้เสมอ Samsung ไม่รับผิดชอบต่อการสูญหายของข้อมูล
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์เสริมที่ Samsung จัดไว้ให้เท่านั้น

ข้อควรระวัง

- อย่าให้เครื่องโดนละอองน้ำ ห้ามทำความสะอาดผลิตภัณฑ์โดยใช้สารเคมี เช่น เบนซินหรือทินเนอร์ เนื่องจากอาจทำให้เกิดเพลิงไหม้ ไฟฟ้าช็อต หรือทำให้พื้นผิว ของเครื่องเล่นเสียหายได้

- หากไม่ทำตามคำแนะนำเหล่านี้ อาจส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บหรือเครื่องเล่น เสียหายได้

- ขณะจัดพิมพ์คู่มือผู้ใช้เล่มนี้ ขอแนะนำให้จัดพิมพ์แบบสีและทำเครื่องหมายตัวเลือก การพิมพ์ที่ "Fit to Page" เพื่อให้ได้การแสดงผลที่ดีกว่า

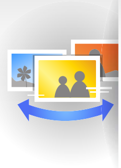
คุณสมบัติพิเศษของเครื่องเล่น MP3 ของคุณ



รับฟังเสียงสามมิติอย่างแท้จริงด้วยเครื่อง Samsung Digital Natural Sound (DNSe™)



ดาวน์โหลดและเล่นวิดีโอคุณภาพสูงในรูปแบบต่างๆ



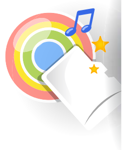
เล่นสไลด์โชว์ด้วยภาพถ่ายของคุณและใช้เครื่องเล่นของคุณเป็นเฟรมดิจิตอล



ใช้การแสดงข้อความเพื่อเปิดและดูเอกสารข้อความโดยที่ข้อความไม่เสียหาย



ฟังสถานีวิทยุโปรดของคุณได้ทุกเวลา



ใช้การ์ดหน่วยความจำเพื่อเพิ่มความสามารถของเครื่องเล่นของคุณและจัดเก็บเนื้อหาเพิ่ม

YP-R0

สารบัญ







สารบัญ







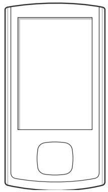


ใช้ฟังก์ชันพื้นฐาน

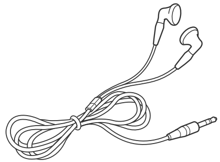
เรียนรู้เพื่อใช้งานขั้นพื้นฐานกับเครื่องเล่นของคุณ

สิ่งที่บรรจุในกล่อง

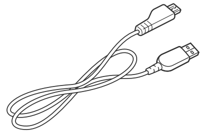
ตรวจสอบรายการเหล่านี้ในกล่องผลิตภัณฑ์ของคุณ:



เครื่องเล่น MP3



หูฟัง

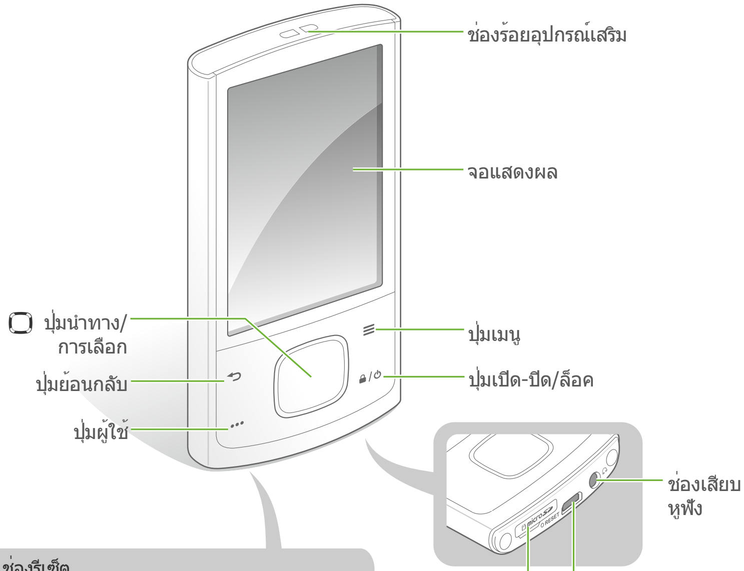


สาย USB

หมายเหตุ

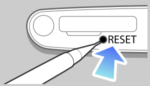
- รายการที่ให้มากับเครื่องเล่นของคุณอาจต่างจากภาพประกอบในคู่มือนี้
- คุณสามารถรับอุปกรณ์เสริมเพิ่มเติมได้จากตัวแทนจำหน่ายของซัมซุงในพื้นที่ของคุณ

เครื่องเล่น MP3 ของคุณ



ช่องรีเซ็ต

หากเครื่องเล่นของคุณหยุดนิ่งหรือไม่มีการตอบสนอง ใช้วัสดุปลายแหลม (เช่น ไม้จิ้มฟัน หรือคลิปหนีบกระดาษ) แหย่ลงในช่องรีเซ็ต ระบบจะเริ่มต้นขึ้น

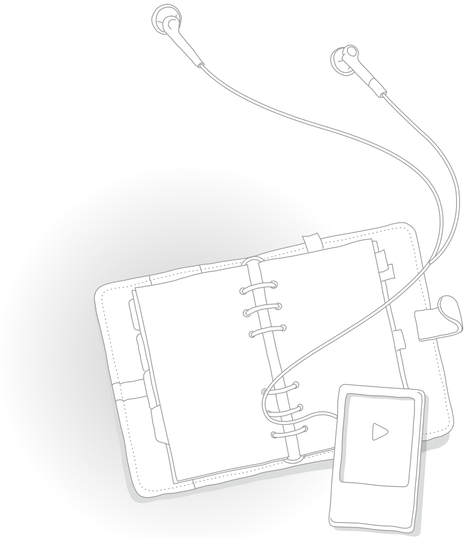


นอกจากนี้ คุณยังสามารถรีเซ็ตเครื่องเล่นของคุณโดยการกด [🔒/⏻] ค้างไว้นานกว่า 10 วินาที

ฟังก์ชันปุ่ม



ปุ่ม		ฟังก์ชัน
ย้อนกลับ		• กลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า • กลับไปยังหน้าจอเมนูหลัก (กดค้างไว้)
เมนู		เปิดรายการตัวเลือกที่ใช้ได้ในเมนูปัจจุบัน
ผู้ใช้		• ย้อนกลับ 10 วินาทีระหว่างเล่นวิดีโอ • เล่นซ้ำส่วนในแทร็คระหว่างเล่นเพลง • ขยายหน้าจอภาพถ่าย • เปลี่ยนขนาดแบบอักษรบนหน้าจอข้อความ
/ เปิด-ปิด/ล็อค		• เปิดและปิดเครื่องเล่นของคุณ (กดค้างไว้) • ล็อคปุ่ม
นำทาง/การเลือก		เลื่อนขึ้น ลง ซ้าย หรือขวาบนหน้าจอ
	(กลาง)	• เลือกเมนูหรือตัวเลือกที่ไฮไลต์ • เริ่มหรือหยุดการเล่นชั่วคราว
	(ขึ้น/ลง)	ปรับระดับเสียง
	(ซ้าย/ขวา)	• ข้ามไปยังไฟล์ก่อนหน้า/ไฟล์ถัดไป • ไปยังหน้าก่อนหน้า/หน้าถัดไป • ค้นหาย้อนกลับ/เดินหน้า (กดค้างไว้)



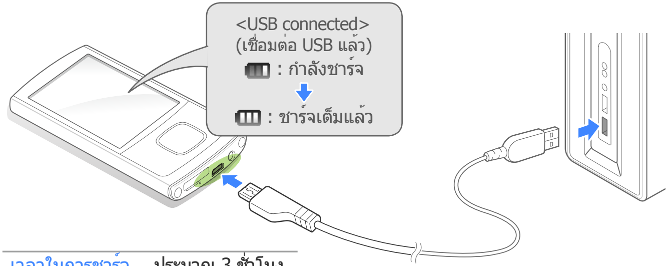
เชื่อมต่อกับพีซีและชาร์จแบตเตอรี่

เชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณกับพีซี และชาร์จแบตเตอรี่ก่อนที่คุณจะใช้เครื่องเล่นเป็นครั้งแรก หรือเมื่อคุณไม่ได้ใช้เครื่องเล่นเป็นระยะเวลานาน

ข้อควรระวัง

แบตเตอรี่ที่ชาร์จใหม่ได้ที่มีอยู่ในผลิตภัณฑ์นี้ไม่ใช่แบตเตอรี่ที่ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนเองได้ สำหรับข้อมูลการเปลี่ยนแบตเตอรี่ โปรดติดต่อผู้ให้บริการของคุณ

1. เชื่อมต่อปลายสาย USB ด้านที่เล็กกว่า กับพอร์ตเชื่อมต่อ USB ที่ด้านล่างของเครื่องเล่น
2. เชื่อมต่อปลายสาย USB ด้านที่ใหญ่กว่าเข้ากับพอร์ต USB บนเครื่องพีซี



เวลาในการชาร์จ	ประมาณ 3 ชั่วโมง

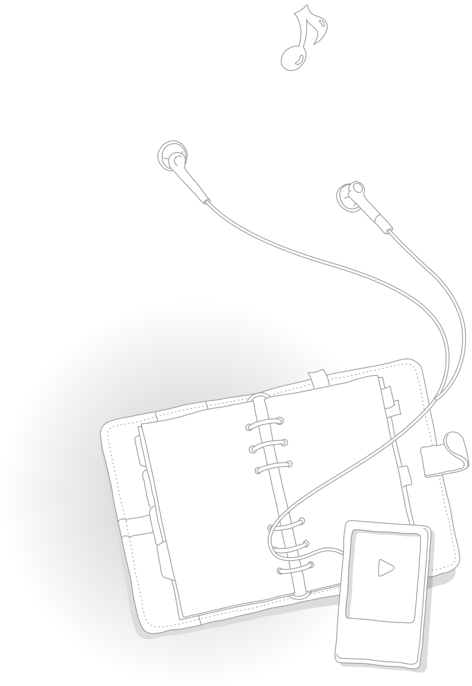
3. เมื่อแบตเตอรี่ชาร์จประจุจนเต็ม ถอดสาย USB จากเครื่องเล่นและพีซี

เกี่ยวกับแบตเตอรี่

- ชาร์จและจัดเก็บแบตเตอรี่ที่อุณหภูมิ 5° C~35° C (41° F~95° F)
- อย่าชาร์จแบตเตอรี่นานเกิน 12 ชั่วโมงหรือปล่อยให้แบตเตอรี่ชาร์จประจุจนเต็มเป็นระยะเวลานาน การทำเช่นนั้นอาจทำให้อายุการใช้งานของแบตเตอรี่สั้นลง
- อายุการใช้งานที่แท้จริงของแบตเตอรี่อาจต่างจากหรือสั้นกว่าที่ระบุไว้ ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับการใช้งานเครื่องเล่นของคุณ

หมายเหตุ

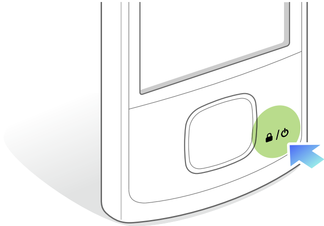
- เวลาในการชาร์จอาจแตกต่าง ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับความสามารถของพีซีของคุณ
- หากคุณต้องการชาร์จแบตเตอรี่บนแล็ปท็อปของคุณ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าแบตเตอรี่ของแล็ปท็อปเต็มแล้ว หรือแล็ปท็อปเสียบปลั๊กอยู่กับแหล่งพลังงาน
- สามารถชาร์จแบตเตอรี่ของเครื่องเล่นได้โดยการเชื่อมต่อกับพีซีของคุณด้วยสายเคเบิล USB เท่านั้น
  อย่าใช้อะแดปเตอร์ USB AC แยกต่างหาก เนื่องจากอาจไม่สามารถชาร์จแบตเตอรี่ได้ หรือทำให้เครื่องเล่นทำงานไม่เหมาะสม



เปิดเครื่องเล่นและล็อคปุ่ม

เปิดหรือปิดเครื่องเล่นของคุณ

กด [🔒/⏻] ค้างไว้เพื่อเปิดหรือปิดเครื่องเล่น



หมายเหตุ

หากคุณไม่ได้ใช้งานเครื่องเล่นเป็นเวลา 5 นาที เครื่องจะปิดโดยอัตโนมัติ

ล็อคหรือปลดล็อคปุ่ม

ล็อคปุ่มเพื่อป้องกันการทำงานที่ไม่พึงประสงค์ระหว่างฟังเพลงหรือเล่นวิดีโอ
กด [🔒/⏻] เพื่อล็อคหรือปลดล็อคปุ่ม

หมายเหตุ

เมื่อปุ่มถูกล็อค 🔒 จะปรากฏที่ด้านบนของหน้าจอ

เข้าสู่เมนูจากหน้าจอเมนูหลัก

เลือกเมนูจากหน้าจอเมนูหลัก

เมื่อคุณเปิดเครื่องเล่น หน้าจอเมนูหลักจะปรากฏขึ้น และคุณจะสามารถเข้าสู่เมนูหรือฟังก์ชันต่างๆ จากหน้าจอเมนูหลัก



▲ หน้าจอเมนูหลัก

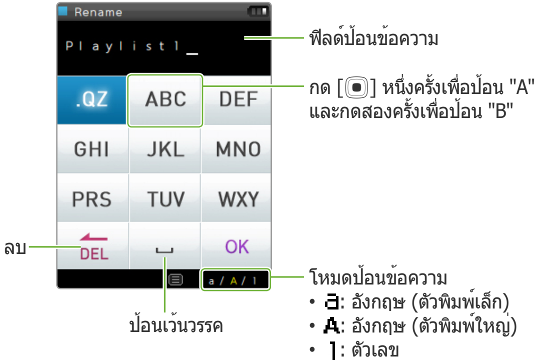
1. ในเมนูหลัก ใช้ [ ] เพื่อเลื่อนไปยังเมนูที่คุณต้องการและกด [ ]
2. กด [ ] เพื่อเลื่อนไปยังรายการและกด [ ]
3. ใช้เมนูที่คุณเลือก
4. กด [ ] เพื่อกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า
   - กด [ ] ค้างไว้เพื่อกลับไปยังหน้าจอเมนูหลัก

ป้อนข้อความ

ป้อนข้อความโดยใช้แป้นพิมพ์เสมือน

ตัวอย่างเช่น ในการเปลี่ยนชื่อรายการเพลง:

1. เลือกรายการเพลงแล้วกด [≡] และเลือก <Rename> (เปลี่ยนชื่อ) ดูหน้า 28
2. เลือกปุ่มที่มีตัวอักษรที่คุณต้องการป้อน
   - หากต้องการลบตัวอักษร เลือก DEL
   - หากต้องการเปลี่ยนโหมดป้อนข้อความ กด [≡]



3. เมื่อคุณดำเนินการเสร็จสิ้นแล้ว เลือก <OK> (ตกลง)



จัดการไฟล์สื่อ

ดาวน์โหลดไฟล์สื่อลงในเครื่องเล่นของคุณ และค้นหาหรือลบไฟล์ที่จัดเก็บในเครื่องเล่น

ดาวน์โหลดไฟล์สื่อจากพีซีไป
ยังเครื่องเล่นของคุณ

ข้อควรระวัง

เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายต่อเครื่องเล่นและไฟล์ของคุณ อย่าถอดสาย USB ขณะที่ถ่ายโอนไฟล์

รูปแบบไฟล์ที่สนับสนุนและข้อกำหนดสำหรับพีซี

ไฟล์ที่สนับสนุน

เมนู	ไฟล์ที่สนับสนุน
VIDEOS (วิดีโอ)	ไฟล์วิดีโอ
MUSIC (เพลง)	ไฟล์เพลง
PICTURES (รูปภาพ)	ไฟล์ภาพ
TEXTS (ข้อความ)	ไฟล์ข้อความ

หมายเหตุ

- สำหรับรูปแบบไฟล์ที่สนับสนุน ดู "ข้อมูลจำเพาะ" หน้า 50

ข้อกำหนดสำหรับพีซีที่แนะนำ

ซีพียู	Pentium 500 MHz หรือสูงกว่า
ระบบปฏิบัติการ	Windows XP/Vista
อื่นๆ	• ความละเอียด 1024 X 768 หรือสูงกว่า • Microsoft DirectX 9.0 หรือสูงกว่า • Internet Explorer 6.0 หรือสูงกว่า

ดาวน์โหลดไฟล์ด้วย EmoDio

คุณสามารถดาวน์โหลดไฟล์สื่อต่างๆ ได้อย่างง่ายดายด้วย EmoDio

หมายเหตุ

- สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการติดตั้ง EmoDio บนพีซี โปรดดูคู่มือการเริ่มต้นอย่างรวดเร็วที่ให้มากับเครื่องเล่นของคุณ
- EmoDio จะได้รับการอัพเกรดอย่างสม่ำเสมอเพื่อประสิทธิภาพการทำงานสูงสุด คุณสมบัติบางอย่างของ EmoDio อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

1. เชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณกับพีซีด้วยสาย USB
   - ดูหน้า 10 ในการเชื่อมต่อเครื่องเล่นกับพีซีของคุณ
   - เมื่อเครื่องเล่นของคุณเชื่อมต่อกับพีซีแล้ว EmoDio จะเริ่มทำงานบนพีซีโดยอัตโนมัติ
2. คลิก <My PC> (พีซีของฉัน) บนหน้าจอหลักของ EmoDio
3. คลิก <Add Folder> (เพิ่มโฟลเดอร์) หรือ <Add File> (เพิ่มไฟล์) ที่ด้านล่างของหน้าจอพีซีของฉัน
   - รายการไฟล์ที่จัดเก็บในพีซีของคุณจะปรากฏขึ้น
4. เลือกโฟลเดอร์หรือไฟล์ที่คุณต้องการ
5. เลือกไฟล์ที่คุณต้องการบนหน้าจอพีซีของฉัน และคลิก
   
   - ไฟล์ที่เลือกจะถูกคัดลอกลงในเครื่องเล่นของคุณ

หมายเหตุ

- คุณไม่สามารถใช้เครื่องเล่นของคุณเมื่อเชื่อมต่อกับพีซี
- หากคุณเชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณกับพีซีเมื่อแบตเตอรี่ของเครื่องเล่นอ่อน แบตเตอรี่จะชาร์จเป็นเวลา 2-3 นาทีก่อนที่เครื่องเล่นจะเชื่อมต่อกับพีซี
- หากคุณเชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณกับพีซีผ่านฮับ USB พีซีอาจไม่จดจำเครื่องเล่นของคุณ เชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณเข้าสู่พอร์ต USB ของพีซีโดยตรง
- เมื่อคุณฟอร์แมตเครื่องเล่นของคุณบนพีซี ใช้ระบบ FAT32 ใน Windows Vista คลิก <Restore device defaults> (คืนค่าเริ่มต้นของอุปกรณ์) แล้วฟอร์แมตเครื่องเล่น
- เทคโนโลยีการจดจำเพลงและข้อมูลที่เกี่ยวข้องนำเสนอโดย Gracenote® และ Gracenote CDDB® Music Recognition Service℠.
- CDDB เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Gracenote โลโก้และสัญลักษณ์ Gracenote, โลโก้และสัญลักษณ์ Gracenote CDDB และโลโก้ "Powered by Gracenote CDDB" เป็นเครื่องหมายการค้าของ Gracenote Music Recognition Service และ MRS เป็นเครื่องหมายบริการของ Gracenote

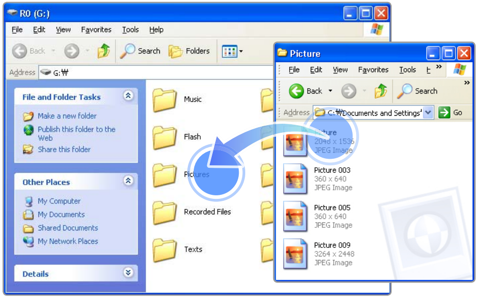
ดาวน์โหลดไฟล์โดยใช้เครื่องเล่นของคุณเป็นดิสก์ที่สามารถถอดได้

1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณกับพีซีด้วยสาย USB

2 บนพีซีของคุณ เปิด <My Computer> (คอมพิวเตอร์ของฉัน) และโฟลเดอร์ <R0>

3 เลือกโฟลเดอร์ที่คุณต้องการ

4 คัดลอกไฟล์จากพีซีไปยังเครื่องเล่นของคุณ



หมายเหตุ

- ลำดับของไฟล์ในพีซีจะต่างจากลำดับของไฟล์ในเครื่องเล่น
- เครื่องเล่นของคุณจะจำกัดการเล่นไฟล์ที่ป้องกันโดยระบบ DRM (Digital Rights Management)

DRM คืออะไร

Digital Rights Management (DRM) คือเทคโนโลยีและบริการเพื่อป้องกันสำเนาผิดกฎหมายของเนื้อหาดิจิตอลและปกป้องผลกำไรและสิทธิของผู้ถือลิขสิทธิ์หรือผู้ผลิตเนื้อหา

ตัดการเชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณจากพีซี

ทำตามขั้นตอนด้านล่างนี้อย่างระมัดระวังเมื่อตัดการเชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณจากพีซี เพื่อหลีกเลี่ยงการสูญหายของข้อมูลหรือความเสียหายต่อเครื่องเล่นของคุณ

1. คลิก บนแถบเครื่องมือ Windows



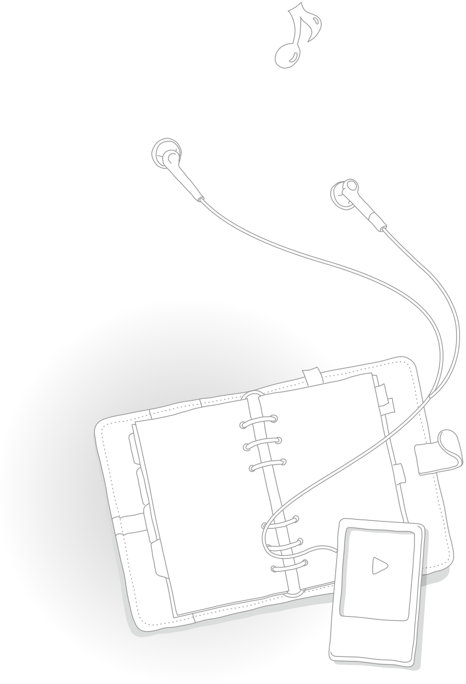
2. คลิกข้อความป๊อปอัพ



3. ถอดสาย USB จากเครื่องเล่นและพีซี

ข้อควรระวัง

- เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายต่อเครื่องเล่นและไฟล์ของคุณ อย่าถอดสาย USB ขณะที่ถ่ายโอนไฟล์
- อย่าตัดการเชื่อมต่อเครื่องเล่นเมื่อเล่นไฟล์ที่จัดเก็บในเครื่องเล่นหรือพีซี ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณหยุดเล่นแล้ว จึงตัดการเชื่อมต่อเครื่องเล่นจากพีซี



จัดการไฟล์

ค้นหาไฟล์ในโฟลเดอร์และลบไฟล์จากเครื่องเล่นของคุณ

ค้นหาไฟล์

1 ในเมนูหลัก เลือก 

2 เลือกโฟลเดอร์จากรายการ



3 เลื่อนไปยังรายการไฟล์

4 เลือกไฟล์ที่คุณต้องการ

ลบไฟล์

1 เลือกโฟลเดอร์จากรายการ

2 เลือกไฟล์ที่คุณต้องการลบและกด [☰]

3 เลือก <Delete> (ลบ)

4 เลือก <Yes> (ใช่) จากหน้าต่างป๊อปอัพ



เล่นวิดีโอและเพลง

ถ่ายโอนไฟล์เพลงและวิดีโอไปยังเครื่องเล่นของคุณโดยใช้โปรแกรม EmoDio หรือดิสก์ที่สามารถถอดได้ จากนั้นเล่นไฟล์วิดีโอคุณภาพสูงและฟังเพลงในเสียงเซอร์ราวด์ 3 มิติอันสุดยอด

วิดีโอ

เล่นไฟล์วิดีโอในเครื่องเล่นของคุณ
หากต้องการดาวน์โหลดไฟล์ ดู "ดาวน์โหลดไฟล์สื่อ" ที่หน้า 16

เล่นไฟล์วิดีโอ

1. ในเมนูหลัก เลือก
2. เลือกไฟล์วิดีโอจากรายการ
   - หน้าจอจะเปลี่ยนเป็นโหมดภาพแนวกว้าง
3. ควบคุมการเล่นโดยใช้ปุ่มต่อไปน ดู "หน้าจอเล่นวิดีโอ"

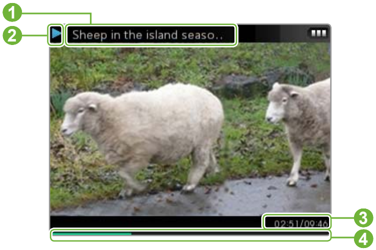
ในการ	ทำได้โดย
ข้ามไปยังไฟล์ก่อนหน้าหรือไฟล์ถัดไป	กด [⟨/⟩] • หากคุณกด [ ] หลังจากเล่นไฟล์นาน 3 วินาที เครื่องจะเริ่มเล่นใหม่
ค้นหาย้อนกลับหรือเดินหน้าในไฟล์	กด [/] ค้างไว้
ย้อนกลับ 10 วินาที	กด [•••]
หยุดชั่วคราวหรือเล่นต่อ	กด [ ]

(ขณะอยู่ในโหมดภาพแนวกว้าง)

หมายเหตุ

- เมื่อคุณดาวน์โหลดไฟล์ที่ไม่สนับสนุนลงในเครื่องเล่นด้วย EmoDio EmoDio จะแปลงรูปแบบไฟล์โดยอัตโนมัติเพื่อให้คุณสามารถเล่นไฟล์เหล่านั้นในเครื่องเล่นของคุณ
- คุณสามารถเล่นไฟล์คำบรรยายใต้ภาพ (.smi) กับไฟล์วิดีโอบนเครื่องเล่นของคุณ ไฟล์คำบรรยายใต้ภาพจะต้องถูกบันทึกไว้กับไฟล์วิดีโอเพื่อเล่นในโฟลเดอร์เดียวกัน และชื่อไฟล์ต้องเป็นชื่อเดียวกับไฟล์วิดีโอ

หน้าจอเล่นวิดีโอ



หมายเลข	คำอธิบาย
1	ชื่อไฟล์
2	สถานะการเล่น
3	เวลาการเล่นที่ผ่านไป / เวลาการเล่นทั้งหมด
4	แถบสถานะการดำเนินการการเล่น

เล่นวิดีโอจากบท

กด [◉] ค้างไว้ระหว่างการเล่นวิดีโอ เครื่องเล่นของคุณจะแยกไฟล์วิดีโอออกเป็น 15 บท และจับภาพนิ่งจากแต่ละบท เมื่อคุณเลือกหนึ่งในภาพนิ่งเหล่านั้น วิดีโอจะเริ่มเล่นจากจุดดังกล่าว

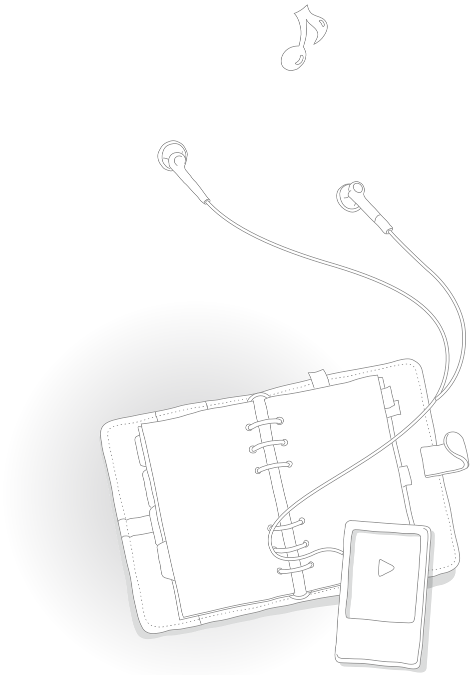


เลือกเพื่อกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า

ใช้ตัวเลือกวิดีโอ

1. ระหว่างเล่นวิดีโอ กด [☰]
2. ปรับแต่งตัวเลือกต่อไปนี้

ตัวเลือก	คำอธิบาย
Brightness (ความสว่าง)	ปรับความสว่างของหน้าจอ
DNSe	เลือกเอฟเฟ็กต์เสียงที่เหมาะสมสำหรับวิดีโอ
Mosaic Search (ค้นหาโมเสก)	แบ่งไฟล์วิดีโอออกเป็น 15 บท คุณสามารถเลือกหนึ่งในบทเหล่านี้และเริ่มเล่นจากบทดังกล่าว



เพลง

เล่นไฟล์เพลงที่จัดเก็บไว้ในเครื่องเล่นของคุณ
หากต้องการดาวน์โหลดไฟล์ ดู "ดาวน์โหลดไฟล์สื่อ" ที่หน้า 16

หมายเหตุ

หากมีการอัพเดตคลังไฟล์ เครื่องเล่นของคุณจะลบรายการไฟล์ที่แสดงใน <Recently Added> (เพิ่มไว้เมื่อเร็วๆ นี้) และ <Most Played> (เล่นบ่อยสุด)

ฟังเพลง

ไฟล์เพลงจะถูกจัดกลุ่มในโฟลเดอร์ตามประเภท คุณสามารถค้นหาไฟล์เพลงที่คุณต้องการได้อย่างง่ายดาย

หมวดหมู่เพลง	ฟังก์ชัน
Artists (ศิลปิน)	แสดงไฟล์ตามศิลปิน
Albums (อัลบั้ม)	แสดงไฟล์ตามอัลบั้ม
Songs (เพลง)	แสดงไฟล์ตามชื่อไฟล์ (เรียงลำดับตามอักขระพิเศษ หมายเลข และตัวอักษร)
Genres (ประเภท)	แสดงไฟล์ตามประเภท
Playlists (รายการเพลง)	แสดงรายการเพลงที่คุณสร้าง
Recently Added (เพิ่มไว้เมื่อเร็วๆ นี้)	แสดงไฟล์ที่คุณดาวน์โหลดเมื่อเร็วๆ นี้
Most Played (เล่นบ่อยสุด)	แสดงไฟล์ที่คุณเล่นบ่อยที่สุด
Music Browser (เบราเซอร์เพลง)	แสดงไฟล์ทั้งหมดในโฟลเดอร์เพลง
Unknown (ไม่ทราบ)	แสดงไฟล์ที่ไม่มีข้อมูลแทร็ค (แท็ก ID3)

แท็ก ID3 คืออะไร

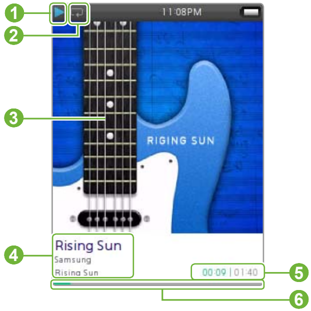
แท็ก ID3 คือที่เก็บข้อมูลเมตาที่แนบมากับไฟล์ MP3 ซึ่งรวมถึงข้อมูลสำหรับเพลง เช่น ชื่อศิลปิน อัลบั้ม หรือหมายเลขแทร็ค ที่สามารถแสดงบนหน้าจอเครื่องเล่นเพลงระหว่างเล่น

เล่นไฟล์เพลง

1. ในเมนูหลัก เลือก 
2. เลือกหมวดหมู่เพลง
   - ในการเล่นไฟล์ที่คุณเล่นครั้งล่าสุด เลือก <Now Playing> (กำลังเล่นตอนนี้)
3. เลือกไฟล์เพื่อเล่น
4. ควบคุมการเล่นโดยใช้ปุ่ม ดู "หน้าจอเล่นเพลง"

ในการ	ทำได้โดย
ข้ามไปยังไฟล์ก่อนหน้าหรือไฟล์ถัดไป	กด [/] • หากคุณกด [ ] หลังจากเล่นไฟล์นาน 3 วินาที เครื่องจะเริ่มเล่นใหม่
ค้นหาย้อนกลับหรือเดินหน้า	กด [/] ค้างไว้
หยุดชั่วคราวหรือเล่นต่อ	กด [ ]

หน้าจอเล่นเพลง



หมายเลข	คำอธิบาย
1	สถานะการเล่น
2	โหมดเล่นซ้ำ
3	เล่นภาพ
4	ชื่อเพลง ศิลปิน ชื่ออัลบั้ม
5	เวลาการเล่นที่ผ่านไป / เวลาการเล่นทั้งหมด
6	แถบสถานะการดำเนินการการเล่น

เล่นซ้ำส่วนของแทร็ค

คุณสามารถเลือกส่วนของแทร็คเพื่อเล่นซ้ำ

1. กด [•••] ที่จุดเริ่มต้นของส่วนที่คุณต้องการเล่นซ้ำ
   - <A →> จะปรากฏขึ้นที่ด้านบนของหน้าจอ
2. กด [•••] ที่จุดสิ้นสุดของส่วนที่คุณต้องการเล่นซ้ำ
   - <A ↔ B> จะปรากฏขึ้นที่ด้านบนของหน้าจอ เครื่องเล่นจะเล่นซ้ำส่วนที่ทำเครื่องหมายไว้
3. หากต้องการยกเลิกการเล่นซ้ำ กด [•••] อีกครั้ง

หมายเหตุ

คุณสามารถตั้งค่าจุดสิ้นสุด 3 วินาทีหลังจุดเริ่มต้น

ใช้เอฟเฟ็กต์เสียง (DNSe)

1. ระหว่างเล่นเพลง กด [☰]
2. เลือก <DNSe>
3. เลือกเอฟเฟ็กต์เสียงที่คุณต้องการ
   - หากคุณเลือก <Auto> (อัตโนมัติ) เครื่องเล่นจะค้นหาข้อมูลแทร็ค (ข้อมูล ID3) และเลือกเอฟเฟ็กต์ที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ
   - หากต้องการเลือกอีควอไลเซอร์ของคุณเอง เลือก <myDNSe 1> หรือ <myDNSe 2> ดู "myDNSe" ที่หน้า 43

DNSe คืออะไร

Digital Natural Sound Engine (DNSe) คือกลุ่มเอฟเฟ็กต์เสียงสำหรับเครื่องเล่น MP3 ที่พัฒนาโดยซัมซุง ซึ่งนำเสนอการตั้งค่าเสียงที่หลากหลายเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพเสียงเพลงที่คุณกำลังฟัง

สร้างรายการเพลงของคุณเอง

คุณสามารถสร้างรายการเพลงของคุณเองโดยการเพิ่มไฟล์เพลงที่คุณต้องการ เครื่องเล่นของคุณมีรายการเพลงตามค่าเริ่มต้น 5 รายการ

เพิ่มไฟล์เพลงในรายการเพลง

1. จากรายการหมวดหมู่เพลง เลือกไฟล์ที่คุณต้องการเพิ่มลงในรายการเพลงและกด [≡]
2. เลือก <Add to Playlist> (เพิ่มไปที่รายการเพลง)
3. เลือกรายการเพลงเพื่อเพิ่มไฟล์

หมายเหตุ

หากต้องการเพิ่มไฟล์ที่กำลังเล่นอยู่ในรายการเพลง กด [≡] แล้วเลือก <Add to Playlist> (เพิ่มไปที่รายการเพลง)

ลบไฟล์เพลงจากรายการเพลง

1. จากรายการหมวดหมู่เพลง เลือก <Playlists> (รายการเพลง)
2. เลือกรายการเพลงที่มีไฟล์ที่คุณต้องการลบ
3. เลือกไฟล์ที่คุณต้องการลบและกด [≡]
4. เลือก <Delete from Playlist> (ลบจากรายการเพลง)
   - หากต้องการลบไฟล์ทั้งหมด เลือก <Delete All from Playlist> (ลบทั้งหมดจากรายการเพลง)
   - แม้ลบออกจากรายการเพลงแล้ว แต่ไฟล์จะไม่ถูกลบออกจากเครื่องเล่นของคุณ

เปลี่ยนชื่อรายการเพลง

1. จากรายการหมวดหมู่เพลง เลือก <Playlists> (รายการเพลง)
2. เลือกรายการเพลงที่คุณต้องการเปลี่ยนชื่อและกด [≡]
3. เลือก <Rename> (เปลี่ยนชื่อ)
4. เปลี่ยนชื่อของรายการเพลง
   สำหรับการป้อนข้อความ ดูหน้า 14

ใช้ตัวเลือกเพลง

1. ระหว่างเล่นเพลง กด [≡]
2. ปรับแต่งตัวเลือกต่อไปนี้

ตัวเลือก	คำอธิบาย
Add to Playlist (เพิ่มไปที่รายการเพลง)	เพิ่มไฟล์เพลงที่กำลังเล่นอยู่ในรายการเพลง
DNSe	เลือกเอฟเฟ็กต์เสียงที่เหมาะสมสำหรับเพลง
Play Option (ตัวเลือกการเลือก)	– <Play Mode> (โหมดเล่น): เปลี่ยนโหมดเล่นซ้ำ – <Play Speed> (ความเร็วในการเล่น): เปลี่ยนความเร็วในการเล่น – <Skip Interval> (ช่วงการข้าม): ตั้งช่วงเมื่อคุณกด [b] ระหว่างเล่นเพลง **หมายเหตุ** บางไฟล์อาจไม่ข้ามที่ช่วงที่คุณเลือก
Music Play Screen (หน้าจอเล่นเพลง)	เปลี่ยนภาพที่แสดงระหว่างเล่นเพลง **หมายเหตุ** เครื่องเล่นของคุณสนับสนุนภาพปกอัลบั้มที่มีขนาดต่ำกว่า 2 MB

หมายเหตุ

คุณไม่สามารถเลือกเอฟเฟ็กต์เสียงและเปลี่ยนความเร็วในการเล่น หากคุณกำลังเล่นไฟล์เพลงในรูปแบบ Ogg Q10



ใช้แอปพลิเคชั่นเพิ่มเติม

เรียนรู้วิธีทำงานกับแอปพลิเคชั่นเพิ่มเติมของเครื่องเล่นของคุณ

รูปภาพ

ดูรูปภาพที่จัดเก็บในเครื่องเล่นของคุณ.
หากต้องการดาวน์โหลดไฟล์ ดู "ดาวน์โหลดไฟล์สื่อ" ที่หน้า 16

ดูรูปภาพ

1. ในเมนูหลัก เลือก
2. เรียกดูรูปภาพ



3. เลือกภาพที่คุณต้องการ ภาพจะปรากฏแบบเต็มหน้าจอ

4 ดูรูปภาพ



ในการ	ทำได้โดย
ไปยังไฟล์ก่อนหน้าหรือไฟล์ถัดไป	กด [◁/▷]
ขยายภาพ	กด [•••] • กด [□] เพื่อไปยังภาพที่ขยายขนาดแล้ว • กด [↶] เพื่อออกจากโหมดซูม

หมายเหตุ

- หากรูปภาพมีขนาดใหญ่ อาจต้องใช้เวลาชั่วครู่ในการแสดง
- หากคุณกด [≡] บนหน้าจอภาพระหว่างเล่นไฟล์เพลงหรือหยุดไฟล์เพลงชั่วคราว เครื่องเล่นขนาดเล็กจะปรากฏขึ้น หากคุณกำลังฟังวิทยุ FM อยู่ สถานีวิทยุ FM จะเริ่มต้นอัตโนมัติเมื่อเครื่องเล่นขนาดเล็กปรากฏขึ้น

เล่นสไลด์โชว์

คุณสามารถสร้างและเล่นสไลด์โชว์ด้วยภาพของคุณ

1. จากรายการไฟล์ กด [≡]
2. เลือก <Start Slideshow> (เริ่มแสดงแบบสไลด์)
3. ดูภาพในสไลด์โชว์
4. หากต้องการหยุดสไลด์โชว์ กด [↶]

ตั้งค่าภาพเป็นภาพพื้นหลัง

1. จากรายการไฟล์ เลือกภาพและกด [≡]
2. เลือก <Set as My Skin> (ตั้งเป็นสกินส่วนตัว)
3. เลือก <Yes> (ใช่) จากหน้าต่างป๊อปอัพ

ข้อความ

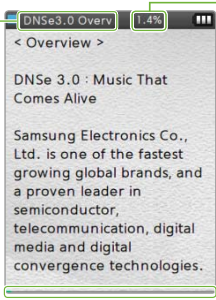
คุณสามารถใช้ตัวดูข้อความเพื่อดูไฟล์ข้อความ (.txt) ที่จัดเก็บในเครื่องเล่น

หากต้องการดาวน์โหลดไฟล์ ดู "ดาวน์โหลดไฟล์สื่อ" ที่หน้า 16

ดูไฟล์ข้อความ

1. ในเมนูหลัก เลือก
2. เลือกไฟล์ข้อความจากรายการ
3. ดูเอกสาร

ชื่อไฟล์



เปอร์เซ็นต์ของการดำเนินการในเอกสาร

แถบหน้า

ในการ	ทำได้โดย
ไปยังไฟล์ก่อนหน้าหรือไฟล์ถัดไป	กด [▢/▢]
เปลี่ยนขนาดแบบอักษร	กด [•••]

หมายเหตุ

หากคุณกด [☰] บนหน้าจอข้อความระหว่างเล่นไฟล์เพลงหรือหยุดไฟล์เพลงชั่วคราว เครื่องเล่นขนาดเล็กจะปรากฏขึ้น หากคุณกำลังฟังวิทยุ FM อยู่ สถานีวิทยุ FM จะเริ่มต้นอัตโนมัติเมื่อเครื่องเล่นขนาดเล็กปรากฏขึ้น

แทรกบุ๊คมาร์ค

คุณสามารถแทรกบุ๊คมาร์คในหน้าที่คุณต้องการและไปยังบุ๊คมาร์คเพื่อดูหน้าเอกสารดังกล่าว

1. ไปยังหน้าที่คุณต้องการบุ๊คมาร์คและกด [☰]
2. เลือก <Bookmark> (บุ๊คมาร์ค) และกด <Add Bookmark> (เพิ่มบุ๊คมาร์ค)
   - บุ๊คมาร์คจะถูกแทรกไว้ที่มุมซ้ายบนของหน้าจอ

หมายเหตุ

- คุณสามารถแทรกหนึ่งบุ๊คมาร์คสำหรับหนึ่งไฟล์ข้อความ
- หากต้องการไปยังบุ๊คมาร์ค กด [☰] และเลือก <Bookmark> (บุ๊คมาร์ค) และ <Go to Bookmark> (ไปที่บุ๊คมาร์ค)
- หากต้องการลบบุ๊คมาร์ค กด [☰] และเลือก <Bookmark> (บุ๊คมาร์ค) และ <Delete Bookmark> (ลบบุ๊คมาร์ค)

เปลี่ยนแบบพื้นหลัง

คุณสามารถเปลี่ยนแบบพื้นหลังของการแสดงข้อความ

1. บนหน้าจอข้อความ กด [☰]
2. เลือก <Viewer Theme> (ลักษณะตัวแสดง)
3. กด [◉] เพื่อเปลี่ยนแบบพื้นหลัง

วิทยุ FM

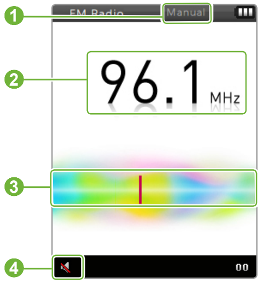
คุณสามารถฟังวิทยุ FM ตลอดจนถึงบันทึกสถานีวิทยุ

หมายเหตุ

คุณต้องเชื่อมต่อหูฟังกับเครื่องเล่นของคุณเพื่อฟังวิทยุ FM หูฟังใช้เป็นสายอากาศวิทยุ

ฟังวิทยุ FM

1. ในเมนูหลัก เลือก
2. กด [ ] เพื่อค้นหาสถานีวิทยุ
   - กด [/] เพื่อเลื่อนหาความถี่วิทยุ
   - กด [/] ค้างไว้เพื่อค้นหาสถานีวิทยุที่ใช้ได้โดยอัตโนมัติ
3. ฟังวิทยุ FM



1	โหมดวิทยุ (โหมดด้วยตนเอง/โหมดค่าตั้งล่วงหน้า)
2	ความถี่สำหรับสถานีปัจจุบัน
3	แถบความถี่
4	ตัวแสดงการปิดเสียง – กด [ ] เพื่อปิดเสียงหรือยกเลิกการปิดเสียงวิทยุ FM

หมายเหตุ

วิทยุ FM อาจไม่สามารถค้นหาความถี่สำหรับสถานีอย่างถูกต้อง ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับสถานะสัญญาณของภูมิภาคปัจจุบันของคุณ

บันทึกสถานีวิทยุ

คุณสามารถบันทึกสถานีวิทยุโปรดของคุณเพื่อให้เข้าถึงอย่างง่ายดาย

บันทึกสถานีวิทยุปัจจุบัน

1. ในโหมดด้วยตนเอง กด [≡]
2. เลือก <Add to Preset> (เพิ่มไปที่ค่าตั้งล่วงหน้า)

บันทึกสถานีวิทยุโดยอัตโนมัติ

คุณสามารถค้นหาสถานีวิทยุที่ใช้ได้และบันทึกเป็นรายการโปรดของคุณ คุณสามารถบันทึกสถานีวิทยุได้ถึง 30 สถานี

1. ในโหมดด้วยตนเอง กด [≡]
2. เลือก <Auto Preset> (ใช้ค่าที่ตั้งล่วงหน้าอัตโนมัติ)
3. เลือก <Yes> (ใช่) จากหน้าต่างป๊อปอัพ
   - การค้นหาโดยอัตโนมัติเริ่มต้น สถานีวิทยุที่ค้นหาถูกบันทึกในรายการโปรดของคุณ

ฟังสถานีวิทยุโปรด

1. ในโหมดด้วยตนเอง กด [≡]
2. เลือก <Go to Preset Mode> (ไปที่โหมดล่วงหน้า)



สถานีวิทยุโปรดที่บันทึก

3. เลือกสถานีวิทยุที่คุณต้องการ

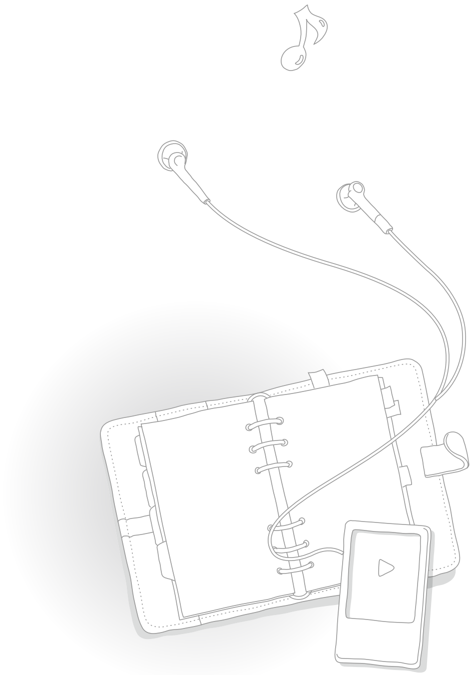
เปิดตัวเลือกวิทยุ FM

คุณสามารถเปลี่ยนตัวเลือกสำหรับการใช้วิทยุ FM

1. จากหน้าจอวิทยุ FM กด [☰]
2. ปรับแต่งตัวเลือกต่อไปนี้

ตัวเลือก	คำอธิบาย
Go to Preset Mode (ไปที่โหมดล่วงหน้า)*	สลับไปยังโหมดค่าตั้งล่วงหน้า
Go to Manual Mode (ไปที่โหมดกำหนดเอง)**	สลับไปยังโหมดด้วยตนเอง
Add to Preset (เพิ่มไปที่ค่าตั้งล่วงหน้า)*	บันทึกสถานีวิทยุปัจจุบัน
Delete from Preset (ลบจากค่าตั้งล่วงหน้า)**	ลบสถานีวิทยุที่บันทึก
Auto Preset (ใช้ค่าที่ตั้งล่วงหน้าอัตโนมัติ)	ค้นหาและบันทึกสถานีวิทยุที่ใช้ได้โดยอัตโนมัติ (สูงถึง 30 สถานี)
FM Region (เขต FM)	ค้นหาความถี่ใหม่ตามภูมิภาคของคุณ **หมายเหตุ** • ตัวเลือกนี้อาจใช้ไม่ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับภูมิภาคของคุณ • หากคุณเปลี่ยนภูมิภาค สถานีที่บันทึกก่อนหน้านี้จะถูกลบ

* ใช้ได้ในโหมดกำหนดเองเท่านั้น
** ใช้ได้ในโหมดค่าตั้งล่วงหน้าเท่านั้น



ดาต้าคาสท์

เมื่อคุณลงทะเบียนที่อยู่ RSS ของ UCC ซึ่งเป็นเว็บไซต์ข่าว เว็บไซต์โปรดของคุณ หรือบล็อกใน EmoDio คุณจะสามารถดูเนื้อหาต่างๆ ได้

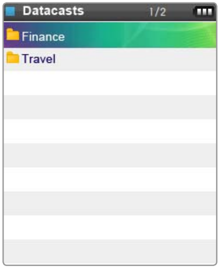
หมายเหตุ

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับดาต้าคาสท์ ดูวิธีใช้ของ EmoDio

RSS คืออะไร

RSS คือไฟล์ XML มาตรฐานที่ใช้ในการเผยแพร่และจัดส่งงานที่อัพเดตเป็นประจำให้แก่ผู้ใช้หรือผู้อ่าน เช่น ข่าวสาร หรือรายการบล็อก

1. ในเมนูหลัก เลือก
2. เลือกโฟลเดอร์ช่องที่คุณต้องการ



3. เลือกเนื้อหาที่คุณต้องการดู
4. ดูเนื้อหา

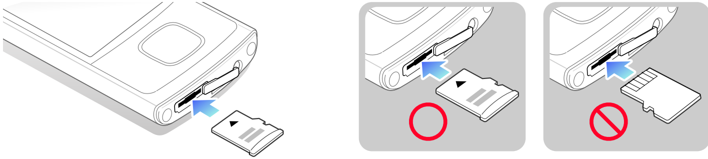
MICRO SD

หากต้องการจัดเก็บไฟล์เพิ่มเติม คุณต้องเสียบการ์ดหน่วยความจำ
คุณสามารถค้นหาไฟล์ในการ์ดหน่วยความจำและลบไฟล์จากการ์ดหน่วยความจำ

ใส่การ์ดหน่วยความจำ (อุปกรณ์เสริม)

1 เปิดฝาช่องใส่การ์ดหน่วยความจำและใส่การ์ดหน่วยความจำ

- ใส่การ์ดหน่วยความจำโดยให้ด้านที่มีฉลากหงายขึ้น



2 กดการ์ดหน่วยความจำในช่องใส่การ์ดหน่วยความจำจนล็อคเข้าที่

- เมื่อใส่การ์ดหน่วยความจำถูกต้องแล้ว จะปรากฏที่ด้านบนของหน้าจอเมนูหลัก

ข้อควรระวัง

- เครื่องเล่นของคุณยอมรับการ์ดหน่วยความจำ microSD™ หรือ microSDHC™ ที่มีความจุตั้งแต่ 1 GB ถึง 16 GB (ใช้การ์ดหน่วยความจำที่ใช้ร่วมกับเครื่องเล่นของคุณได้เท่านั้น การ์ดหน่วยความจำบางอันอาจไม่สามารถใช้ร่วมกับเครื่องเล่นของคุณได้ ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับผู้ผลิต)
- อย่าใส่การ์ดหน่วยความจำผิดทิศทาง
- อย่านำการ์ดหน่วยความจำออกขณะใช้งานเครื่องเล่น
- โปรดทราบว่าควรทำการสำรองข้อมูลสำคัญทั้งหมดที่จัดเก็บในการ์ดหน่วยความจำ การรับประกันของผู้ผลิตไม่ครอบคลุมการสูญหายของข้อมูลอันเป็นผลจากการดำเนินการของผู้ใช้

ถอดการ์ดหน่วยความจำ

หากต้องการถอดการ์ดหน่วยความจำ กดเบาๆ จนการ์ดหลุดออกจากเครื่องเล่น แล้วดึงการ์ดหน่วยความจำออกจากช่องใส่การ์ด

จัดการไฟล์ในการ์ดหน่วยความจำ

ค้นหาไฟล์

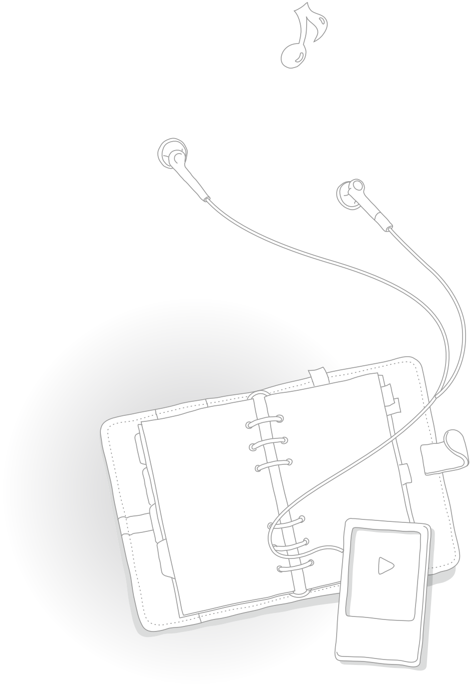
1. ใส่การ์ดหน่วยความจำ
2. ในเมนูหลัก เลือก 
   - รายการโฟลเดอร์ที่บันทึกไว้ในการ์ดหน่วยความจำจะปรากฏขึ้น
3. เลือกโฟลเดอร์ที่คุณต้องการ
4. เลื่อนขึ้นหรือลงบนรายการไฟล์
5. เลือกไฟล์ที่คุณต้องการ

หมายเหตุ

คุณไม่สามารถเปิดไฟล์ที่เครื่องเล่นไม่สนับสนุน

ลบไฟล์

1. เลือกโฟลเดอร์ที่คุณต้องการจากการ์ดหน่วยความจำที่ใส่อยู่ในเครื่อง
2. เลือกไฟล์ที่คุณต้องการลบและกด [≡]
3. เลือก <Delete> (ลบ)
4. เลือก <Yes> (ใช่) จากหน้าต่างป๊อปอัพ





ปรับแต่งการตั้งค่า

เปลี่ยนการตั้งค่าของเครื่องเล่นให้สอดคล้องกับความต้องการของคุณ

การตั้งค่า

คุณสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าของเครื่องเล่นของคุณ

1. ในเมนูหลัก เลือก ⚙
2. เลือกเมนูการตั้งค่าที่คุณต้องการปรับแต่ง

เมนู	คำอธิบาย
Sound (เสียง)	ตั้งค่าการตั้งค่าเสียง
Display (หน้าจอ)	ตั้งค่าการตั้งค่าจอแสดงผล
Language (ภาษา)	ตั้งค่าการตั้งค่าภาษา
Date&Time (วันที่&เวลา)	ตั้งค่าเวลาและวันที่ปัจจุบัน
System (ระบบ)	ตั้งค่าการตั้งค่าระบบ

3. เลือกตัวเลือก
4. เปลี่ยนการตั้งค่า

การตั้งค่าเสียง

เมนู	คำอธิบาย
Street Mode (โหมดสตรีท)	ตั้งค่าเพื่อทำให้เสียงเพลงชัดเจนขึ้นโดยการกรองเสียงรอบข้างออก
Audio Upscaler (ตัวปรับความคมชัดของเสียง)	ตั้งค่าเพื่อปรับไฟล์เสียงที่มีความละเอียดต่ำเพื่อคุณภาพเสียงที่ดีขึ้น
myDNSe	ตั้งค่าอีควอไลเซอร์ของคุณเอง (DNSe) เพื่อปรับแต่งเสียงตามที่คุณต้องการ
Beep Sound (เสียงบี๊ป)	เปิดหรือปิดเสียงเตือนเมื่อคุณกดปุ่ม
Wise Volume (ปรับเสียงอัจฉริยะ)	ตั้งค่าเพื่อจำกัดระดับเสียงของหูฟังเพื่อปกป้องการได้ยินเสียงของคุณ – <Off> (ปิด): คุณสามารถปรับระดับเสียงตามที่คุณต้องการ หากคุณเพิ่มเสียงเกินระดับ 15 และรีสตาร์ทเครื่องเล่นของคุณ เครื่องเล่นจะเปิดที่ระดับเสียง 15 เพื่อปกป้องการได้ยินเสียงของคุณ – <On> (เปิด): เครื่องเล่นจะแสดงข้อความเตือนเมื่อคุณเพิ่มเสียงถึงระดับสูงเป็นเวลานาน เครื่องเล่นจะลดเสียงลงสู่ระดับกลางโดยอัตโนมัติ
Master EQ (EQ หลัก)	ปรับการตั้งค่าเสียงให้เหมาะสมสำหรับหูฟังของคุณ ปรับความถี่สำหรับอีควอไลเซอร์

การตั้งค่าจอแสดงผล

เมนู	คำอธิบาย
Menu Design (ออกแบบเมนู)	เปลี่ยนรูปแบบหน้าจอเมนูหลัก
Theme Color (ลักษณะสี)	เลือกเอฟเฟ็กต์เพื่อไฮไลต์รายการที่เลือกในรายการ
Font (แบบอักษร)	เลือกประเภทแบบอักษรสำหรับการแสดงข้อความ
Display Off Time	ตั้งเวลาว่าหน้าจอจะยังเปิดอยู่นานเท่าใดเมื่อไม่ได้ใช้งาน
Brightness (ความสว่าง)	ปรับความสว่างของหน้าจอ
Reset My Skin (รีเซ็ตสกินของฉัน)	เรียกคืนภาพพื้นหลัง

การตั้งค่าภาษา

เมนู	คำอธิบาย
Menu Language (ภาษาเมนู)	เลือกภาษาสำหรับการแสดงข้อความ
Contents Language (ภาษาของเนื้อหา)	เลือกภาษาที่จะแสดงเนื้อหาที่จัดเก็บในเครื่องเล่น

การตั้งค่าวันที่และเวลา

ตั้งค่าเวลาและวันที่ปัจจุบัน

เลื่อนไปยังหน่วยและกด [ ] เพื่อเปลี่ยนเวลาหรือวันที่
หากต้องการบันทึกเวลาและวันที่ กด [ ]

การตั้งค่าระบบ

เมนู	คำอธิบาย
My Info (ข้อมูลของฉัน)	ป้อนข้อมูลส่วนตัว เช่น ชื่อ และวันเกิด **หมายเหตุ** ชื่อของคุณจะปรากฏบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่องเล่นในวันเกิดของคุณ ข้อความ "สุขสันต์วันเกิด" จะปรากฏขึ้น
Sleep (หลับ)	ตั้งค่าปิดเครื่องเล่นอัตโนมัติหลังจากระยะเวลาที่ระบุ

เมนู	คำอธิบาย
Library Update (อัพเดตคลัง)	อัพเดตคลัง ใช้ตัวเลือกนี้หลังจากเปลี่ยนภาษาที่แสดงเนื้อหา (เลือก <Settings> (การตั้งค่า) → <Language> (ภาษา) → <Contents Language> (ภาษาของเนื้อหา)) เมื่อแสดงชื่อไฟล์ในเครื่องเล่นไม่ถูกต้อง
Default Set (ตั้งค่าเริ่มต้น)	เรียกคืนการตั้งค่าทั้งหมดเป็นการตั้งค่าจากโรงงาน
Format (ฟอร์แมต)	ลบข้อมูลและไฟล์ทั้งหมดที่จัดเก็บในเครื่องเล่นของคุณ **หมายเหตุ** โปรดทราบว่าควรทำการสำรองข้อมูลสำคัญทั้งหมดที่จัดเก็บในเครื่องเล่น การรับประกันของผู้ผลิตไม่ครอบคลุมการสูญหายของข้อมูลอันเป็นผลจากการใช้เครื่องเล่นของคุณ

เมนู	คำอธิบาย
DivX Registration code (รหัสลงทะเบียนอุปกรณ์)	ตรวจสอบรหัสลงทะเบียน DivX สำหรับเครื่องเล่นของคุณ **หมายเหตุ** เกี่ยวกับวิดีโอ DIVX: DivX® เป็นรูปแบบวิดีโอดิจิตอลที่สร้างโดย DivX, Inc. อุปกรณ์นี้เป็นอุปกรณ์ DivX Certified อย่างเป็นทางการที่เล่นวิดีโอ DivX ได้ ไปที่ www.divx.com สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมและเครื่องมือซอฟต์แวร์เพื่อแปลงไฟล์ของคุณเป็นวิดีโอ DivX เกี่ยวกับวิดีโอตามสั่งระบบ DIVX: อุปกรณ์ DivX Certified® นี้ต้องได้รับการลงทะเบียนจึงจะสามารถเล่นข้อมูลของวิดีโอตามสั่ง (VOD) ระบบ DivX ในการสร้างรหัสลงทะเบียน ค้นหาส่วน DivX VOD ในเมนูการตั้งค่าอุปกรณ์ ไปที่ vod.divx.com โดยใช้รหัสนี้เพื่อดำเนินการกระบวนการลงทะเบียนให้แล้วเสร็จและเรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับ DivX VOD อุปกรณ์ได้รับการรับรองสำหรับการเล่นวิดีโอ DivX ที่โปรไฟล์เคลื่อนที่: "DivX Certified สามารถเล่นวิดีโอ DivX® ได้ถึง 320x240"

เมนู	คำอธิบาย
About (เกี่ยวกับ)	ตรวจสอบข้อมูลระบบของเครื่องเล่นของคุณ – <Firmware> (เฟิร์มแวร์): ดูเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ที่ติดตั้งในเครื่องเล่นของคุณ – <Memory> (หน่วยความจำ): ดูปริมาณหน่วยความจำทั้งหมด และปริมาณหน่วยความจำที่ใช้และเหลืออยู่ **หมายเหตุ** **เกี่ยวกับหน่วยความจำในเครื่อง** 1GB=1,000,000,000 ไบต์ : ความจุหลังการฟอร์แมตที่แท้จริงอาจน้อยกว่าเนื่องจากเฟิร์มแวร์ต้องใช้หน่วยความจำร่วมด้วย



ภาคผนวก

ดูการดูแลรักษา ข้อมูลจำเพาะ และการแก้ไขปัญหาสำหรับเครื่องเล่นของคุณ

การดูแลรักษาเครื่องเล่นของคุณ

อ่านข้อมูลต่อไปนี้อย่างละเอียดเพื่อทำความสะอาด จัดเก็บหรือกำจัดเครื่องเล่นอย่างเหมาะสม



การทำความสะอาด

- เมื่อเครื่องเล่นของคุณสกปรก เช็ดเครื่องเล่นด้วยผ้านุ่มที่สะอาดและแห้ง
- อย่าใช้น้ำยาทำความสะอาดกับพื้นผิวของเครื่องเล่น เนื่องจากอาจทำให้เกิดความเสียหาย หรือส่งผลต่อประสิทธิภาพของเครื่องเล่น
- อย่าทำความสะอาดเครื่องเล่นด้วยน้ำมันเชื้อเพลิง เบนซิน ทินเนอร์ WD-40 หรือสารเคมีอื่นๆ เนื่องจากอาจทำให้เกิดความเสียหายกับพื้นผิวเครื่องเล่น



การจัดเก็บ

จัดเก็บเครื่องเล่นของคุณในบริเวณที่มีอากาศถ่ายเท



การกำจัด

- กำจัดวัสดุห่อหุ้ม แบตเตอรี่และอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์แยกจากกัน
- วัสดุห่อหุ้มรวมถึงกระดาษและพลาสติกสองประเภท (PC, PE)

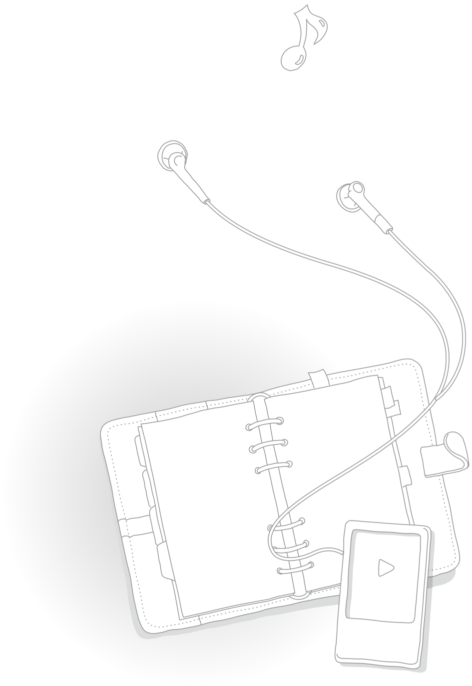
การแก้ไขปัญหา

เมื่อคุณมีปัญหาในการใช้เครื่องเล่น ลองทำสิ่งต่อไปนี้ก่อนติดต่อศูนย์บริการ

ปัญหา	การแก้ปัญหา
เปิดเครื่องไม่ได้	• เครื่องเล่นของคุณจะเปิดไม่ได้หากแบตเตอรี่หมด ชาร์จแบตเตอรี่ใหม่และเปิดเครื่องเล่นอีกครั้ง • กดปุ่มรีเซ็ตเพื่อรีเซ็ตเครื่องเล่น
ปุ่มไม่ทำงาน	• ตรวจสอบว่าปุ่มถูกล็อคหรือไม่ • ตรวจสอบว่าปุ่มที่เกี่ยวข้องกับฟังก์ชันที่คุณต้องการเปิดทำงานอยู่ • กดปุ่มรีเซ็ตเพื่อรีเซ็ตเครื่องเล่น
หน้าจอไม่ปรากฏสิ่งใดๆ	• อาจมองไม่เห็นหน้าจอเมื่ออยู่ใต้แสงแดดโดยตรง • หน้าจอปิดโดยอัตโนมัติหลังจากระยะเวลาที่คุณตั้งไว้ใน <Display Off Time> (เวลาปิดหน้าจอ) ผ่านไป
เครื่องเล่นปิดอัตโนมัติ	หากคุณไม่ได้ใช้งานเครื่องเล่นเป็นเวลา 5 นาทีหลังจากที่คุณหยุดเล่นชั่วคราว เครื่องจะปิดโดยอัตโนมัติ
เวลาในการใช้แบตเตอรี่ต่างจากเวลาที่ระบุในคู่มือผู้ใช้	• เวลาในการใช้แบตเตอรี่อาจแตกต่าง ขึ้นอยู่กับโหมดเสียงปัจจุบันหรือการตั้งค่าจอแสดงผล • เวลาในการใช้แบตเตอรี่อาจสั้นลงเมื่อเครื่องเล่นถูกทิ้งไว้ในอุณหภูมิสูงหรือต่ำ
EmoDio ไม่ทำงานบนพีซี	ตรวจสอบว่าพีซีของคุณสอดคล้องตามข้อกำหนดสำหรับพีซีหรือไม่ ดู "ข้อกำหนดสำหรับพีซีที่แนะนำ"

ปัญหา	การแก้ปัญหา
เครื่องเล่นไม่สามารถเชื่อมต่อกับพีซี	รัน Windows Update บนพีซี เลือก Key Updates และ Service Packs จากนั้นทำการอัพเดตทั้งหมด เมื่อการอัพเดตเสร็จสิ้น รีบูตพีซีและเชื่อมต่อใหม่
การถ่ายโอนไฟล์ช้าเกินไป	ฟอร์แมตเครื่องเล่นของคุณใน <Settings> (การตั้งค่า) → <System> (ระบบ) → <Format> (ฟอร์แมต) และลองอีกครั้ง ปิดโปรแกรมทั้งหมดที่คุณไม่ได้ใช้อยู่ การรันหลายโปรแกรมพร้อมกันอาจทำให้อัตราการถ่ายโอนไฟล์ช้าลง
เครื่องเล่นไม่เล่นไฟล์ใดๆ	• ตรวจสอบว่ามีไฟล์ที่เล่นได้จัดเก็บไว้ในเครื่องเล่นของคุณหรือไม่ • ตรวจสอบขนาดของไฟล์ที่จะเล่น เครื่องเล่นไม่เล่นไฟล์ที่มีขนาดเกิน 2 GB • ตรวจสอบว่าไฟล์เสียหายหรือไม่ • ตรวจสอบแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่
ฉันไม่สามารถดาวน์โหลดไฟล์ไปที่เครื่องเล่น	• ตรวจสอบว่าสาย USB เชื่อมต่อถูกต้องหรือไม่ เชื่อมต่อสายใหม่ • ตรวจสอบว่าหน่วยความจำเต็มหรือไม่ • กดปุ่มรีเซ็ตเพื่อรีเซ็ตเครื่องเล่น
ไฟล์หรือข้อมูลสูญหาย	ตรวจสอบว่าคุณถอดสาย USB ขณะถ่ายโอนไฟล์หรือข้อมูลหรือไม่ เนื่องจากอาจทำให้ข้อมูลสูญหายหรือเกิดความผิดพลาดร้ายแรงในเครื่องเล่น ซัมซุงไม่รับผิดชอบความเสียหายที่เกิดจากการสูญหายของข้อมูล

ปัญหา	การแก้ปัญหา
แสดงเวลาในการเล่นไม่ถูกต้องระหว่างเล่น	เป็นเรื่องปกติหากไฟล์ที่กำลังเล่นอยู่เป็นรูปแบบ VBR (Variable Bit Rate)
แสดงชื่อไฟล์ไม่ถูกต้อง	เปลี่ยนการตั้งค่าภาษาใน <Settings> (การตั้งค่า) → <Language> (ภาษา) → <Contents Language> (ภาษาของเนื้อหา) และอัพเดตคลังไฟล์
เครื่องเล่นร้อนเมื่อสัมผัส	การชาร์จแบตเตอรี่อาจทำให้เครื่องเล่นร้อนขึ้น แต่ไม่ส่งผลต่ออายุการใช้งานหรือความสามารถของเครื่องเล่น
เครื่องเล่นไม่เล่นไฟล์วิดีโอ แต่แสดงข้อมูลความผิดพลาด	ถ่ายโอนไฟล์วิดีโอใหม่ด้วย EmoDio

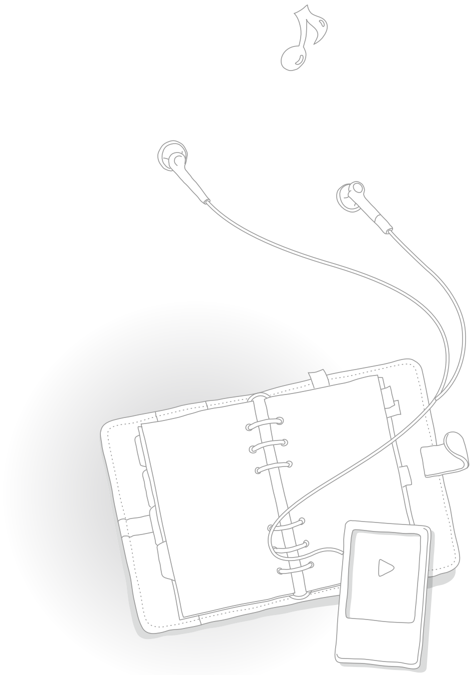


ข้อมูลจำเพาะ

ชื่อรุ่น		YP-R0		
การตั้งค่าระดับ		DC 5.0V / 1A		
ไฟล์	เพลง	• MPEG1/2/2.5 Layer 3 (8 kbps ~ 320 kbps, 8 kHz ~ 48 kHz) • WMA (12 kbps ~ 320 kbps, 16 kHz ~ 48 kHz) • Ogg (32 kbps ~ 400 kbps, Q0 ~ Q10, 8 kHz ~ 48 kHz) • AAC-LC (8 kbps ~ 320 kbps, 8 kHz ~ 48 kHz) • AAC+ (8 kbps ~ 320 kbps, 8 kHz ~ 48 kHz) • Enhanced-AAC-Plus (8 kbps ~ 320 kbps, 8 kHz ~ 48 kHz) • FLAC (ระดับ 0 ~ 8, 16 kHz ~ 48 kHz) • WAV (มาตรฐาน wav, 8 kHz ~ 48 kHz)		
	วิดีโอ		วิดีโอ	เพลง
		AVI/SVI	• MPEG4 (สูงสุด 720 X 480) Advanced Simple Profile@Level 5 • Divx3/4/5/(สูงสุด 720 X 480) • Xvid (สูงสุด 720 X 480) • H.264/AVC (สูงสุด 720 X 480) High Profile@Level3.0	MP3/AAC/AAC+
			WMV9 (สูงสุด 720 X 480) Advanced Profile@level1	WMA
		MP4	• MPEG4 (สูงสุด 720 X 480) Advanced Simple Profile@Level 5 • H.264/AVC (สูงสุด 720 X 480) High Profile@Level 3.0	MP3/AAC/AAC+
		WMV/ASF	WMV9 (สูงสุด 720 X 480) Advanced Profile@level1(vc1)	WMA
		MOV	• MPEG4 (สูงสุด 720 X 480) Advanced Simple Profile@Level 5 • H.264/AVC (สูงสุด 720 X 480) High Profile@Level 3.0	AAC/AAC+
	ภาพ	JPEG (เบสไลน์, โปรเกรสซีฟ), BMP (MAX32Bit), PNG, Gif (89a/87a)		

สัญญาณออกของหูฟัง		20 mW/Ch. (พิจารณาจาก 16 Ω)
ช่วงความถี่สัญญาณออก		20 Hz~20 kHz
สัญญาณต่ออัตราส่วนคลื่นรบกวน		90 dB พร้อม 20 kHz LPF (พิจารณาจาก 1 kHz, 0 dB)
จำนวนไฟล์/โฟลเดอร์ที่สนับสนุน		ไฟล์: สูงสุด 5000 โฟลเดอร์: สูงสุด 5000 (รวมไฟล์)
เวลาเล่น		เพลง: 30 ชั่วโมง (MP3 128 kbps, ระดับเสียง 15, โหมดเสียงปกติ, ปิดหน้าจอ) วิดีโอ: 6 ชั่วโมง (ความสว่าง 3, ระดับเสียง 15, โหมดเสียงปกต, SVI)
ช่วงอุณหภูมิสำหรับการทำงาน		-5° C ~ 35° C (23° F ~ 95° F)
โครงเครื่อง		อลูมิเนียม อะครีลิก พลาสติก
น้ำหนัก		60 ก.
ขนาด (กว้างxสูงxลึก)		52 X 93 X 8.8 มม.
วิทยุ FM	FM T.H.D	1 %
	สัญญาณ FM ต่ออัตราส่วนคลื่นรบกวน	50 dB
	ความไว FM ที่ใช้ได้	38 dBμ

* เนื้อหาบางส่วนในคู่มือนี้สามารถเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้าสำหรับการปรับปรุงในอนาคต



การอนุญาตสิทธิ์

เครื่องเล่นที่จัดมาให้พร้อมกับคู่มือฉบับนี้ให้อนุญาตสิทธิ์ภายใต้สิทธิ์ในทรัพย์สินทางปัญญาของผู้เป็นเจ้าของ การอนุญาตสิทธิ์จำกัดเฉพาะการใช้งานส่วนตัวที่ไม่ใช่การค้า สำหรับผู้บริโภคที่เป็นผู้ใช้ปลายทางของเนื้อหาภายใต้ลิขสิทธิ์

ไม่มีการให้สิทธิ์เพื่อการใช้งานในเชิงพาณิชย์

การอนุญาตสิทธิ์นี้ไม่ครอบคลุมเครื่องเล่นอื่นนอกเหนือไปจากเครื่องเล่นนี้ และไม่ครอบคลุมผลิตภัณฑ์เครื่องเล่นที่ไม่ได้รับอนุญาต รวมทั้งกระบวนการใด ๆ ภายใต้ข้อกำหนด ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 สำหรับการใช้หรือจำหน่ายร่วมกับเครื่องเล่นนี้ การอนุญาตสิทธิ์นี้ครอบคลุมการใช้เครื่องเล่นเพื่อเข้ารหัสและ/หรือถอดรหัสไฟล์ออดิโอตามข้อกำหนด ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 ไม่มีการให้สิทธิ์ภายใต้การอนุญาตนี้สำหรับคุณสมบัติหรือการใช้งานของผลิตภัณฑ์ที่ไม่เป็นไปตามข้อกำหนด ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3

คำประกาศเกี่ยวกับ Open Sourcet

ส่วนประกอบของซอฟต์แวร์บางส่วนของผลิตภัณฑ์นี้มีซอร์สโค้ดที่อยู่ภายใต้ GNU General Public License(GPL) และ BSD
ในการขอซอร์สโค้ดภายใต้ใบอนุญาตข้างต้น โปรดเยี่ยมชมที่ http://opensource.samsungmobile.com/

ส่วนประกอบ	ใบอนุญาต
Linux Kernel 2.6.24	GPL 2.0
MSC application	GPL 2.0
Video for Linux Two header file	BSD 2.0

ด้านล่างนี้เป็นข้อความต้นฉบับภาษาอังกฤษของ GNU GPL และ BSD

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991
Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps:
(1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software.

If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents.
We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0) This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.
1) You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2) You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole.
If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.
Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work

under the scope of this License.

3) You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4) You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5) You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6) Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7) If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License.

   If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.
It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.
This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8) If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9) The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation.
If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10) If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11) BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12) IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or(at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type ‘show w’.
This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type ‘show c’ for details.

The hypothetical commands ‘show w’ and ‘show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ‘show w’ and ‘show c’; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.
You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program, if necessary.
Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ‘Gnomovision’ (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

File-backed USB Storage Gadget, for USB development

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions, and the following disclaimer, without modification.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of the above-listed copyright holders may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

ALTERNATIVELY, this software may be distributed under the terms of the GNU General Public License ("GPL") as published by the Free Software Foundation, either version 2 of that License or (at your option) any later version.

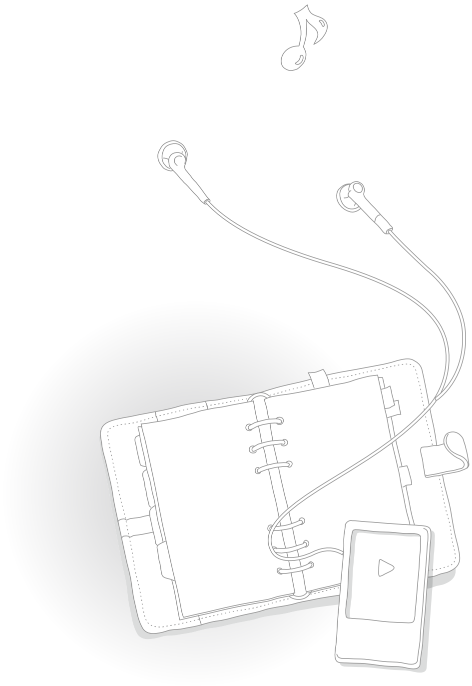
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Video for Linux Two header file

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE NETBSD FOUNDATION, INC. AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



ติดต่อซัมซุงเว็บไซต์ หากมีคำแนะนำหรือข้อสงสัยเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ซัมซุง
ติดต่อสอบถามได้ที่ SAMSUNG customer care center

บริษัท ไทยซัมซุงอิเล็คโทรนิคส์ จำกัด
1800-29-3232
02-689-3232
www.samsung.com/th

REV. 0.0